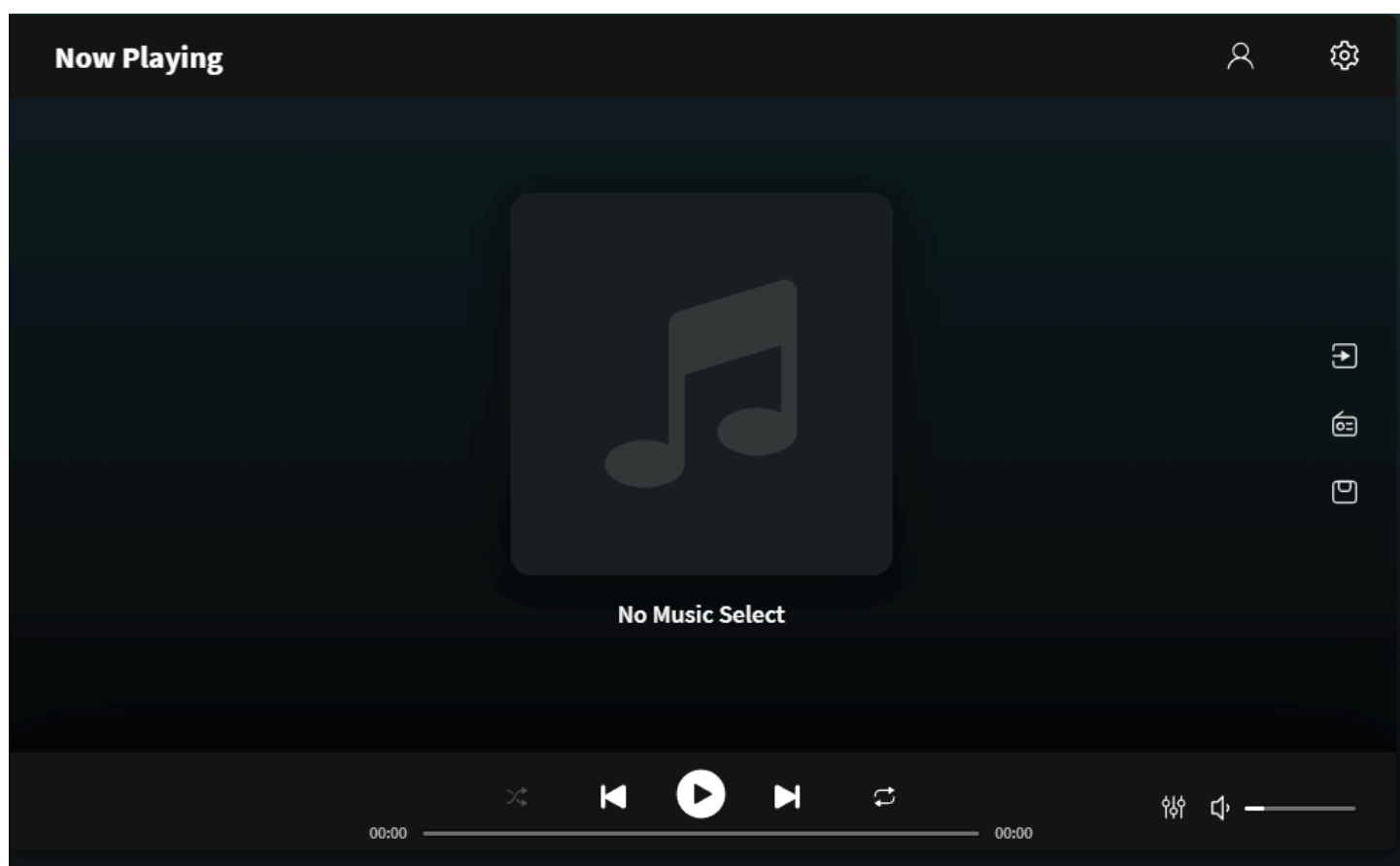


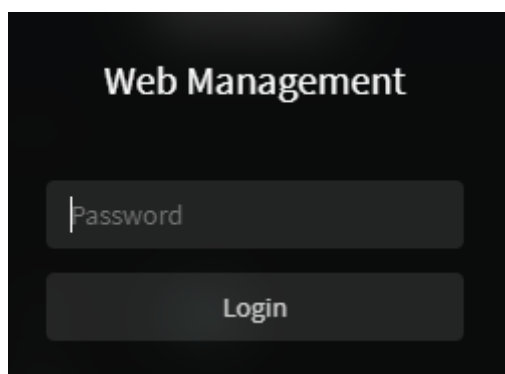


## Konfiguracja sieciowa

Konfiguracja urządzenia może odbyć się poprzez stronę www lub przez aplikację mobilną Wiim Home. Aplikacja Wiim Home jest potrzebna, gdy połączenie z siecią komputerową odbywa się poprzez sieć WiFi. W przypadku połączenia przewodowego z siecią lokalną, można skonfigurować stały adres IP, dokonać ustawień equalizera dla danego urządzenia, nadać mu nazwę, jaka będzie widoczna przy wyszukiwaniu urządzenia, wyboru wejścia, radia internetowego, itp. Po wpisaniu w przeglądarce internetowej adresu IP podłączonego urządzenia ukaże się okno odtwarzacza.



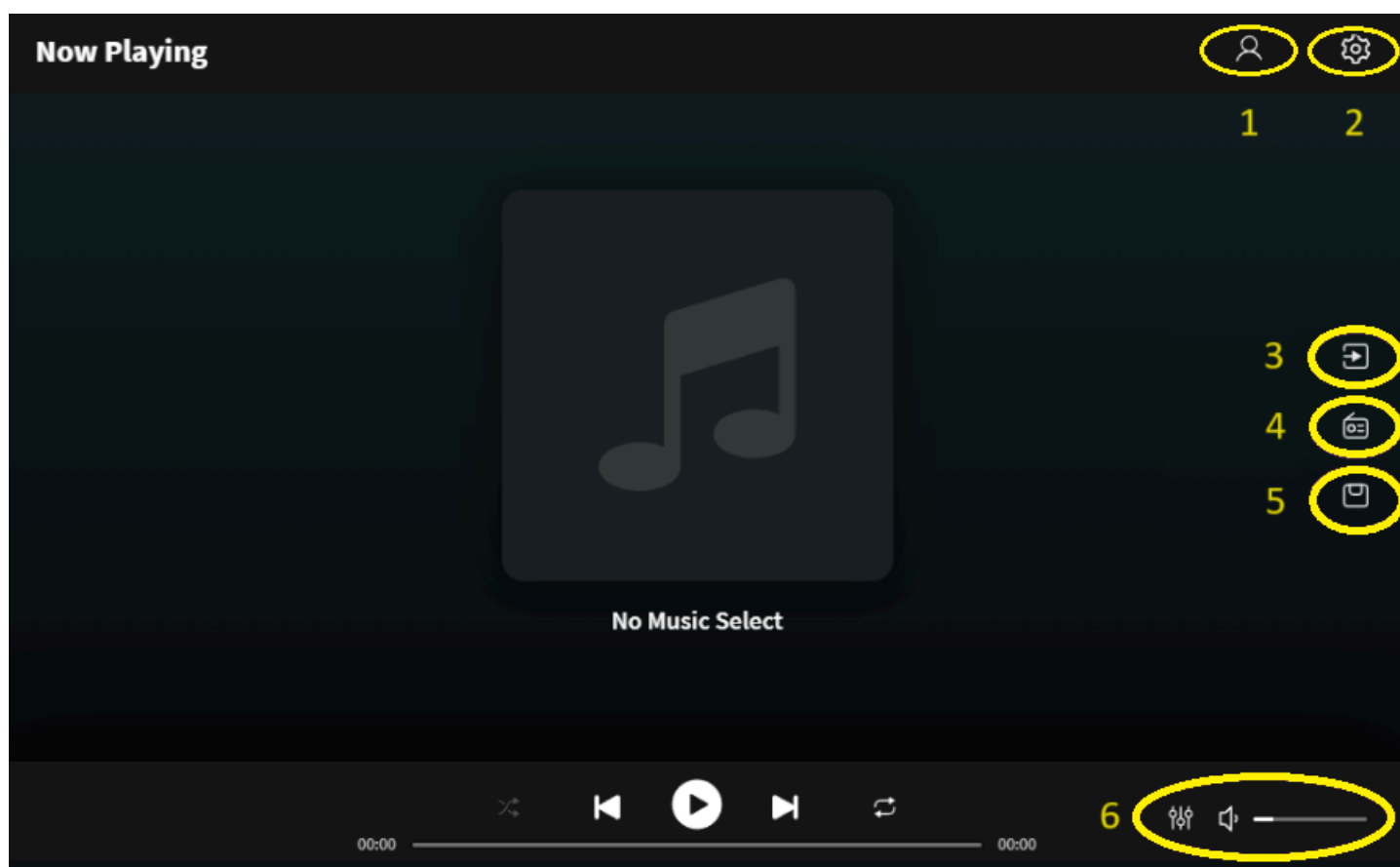
Aby móc dokonać zmian w konfiguracji, będzie konieczne podanie hasła. Domyślnym hasłem jest: **admin**. Hasło można zmienić w zakładce konfiguracyjnej (2).





Poniżej informacja o dostępnych przyciskach konfiguracyjnych.

- 1- Logowanie/wylogowanie
- 2 - Ustawienia sieciowe, nazwy urządzenia, hasła administratora.
- 3 - Wybór źródła
- 4 - Wybór radia internetowego
- 5 - Zarządzanie zapisanymi stacjami/playlistami
- 6 - Sterowanie głośnością oraz ustawienia equalizera





## Integracja z Ampio



### Integracja poprzez Ampio Designer

Integracja amplitunera Extreme 100-D z Ampio może odbyć się poprzez dodanie obiektów typu Radio IP w środowisku Ampio Designer. Sposób został pokazany na zrzutach ekranu poniżej. Dodajemy nowy obiekt, w Ustawieniach jako typ obiektu wybieramy z listy Radio, następnie w zaawansowanych wybieramy typ IP – Adiosun. W polu URL podajemy adres IP tego urządzenia. Najlepiej przypisać stały adres IP dla urządzeń, aby przy restarcie urządzenia, lub sieci nadal było możliwe sterowanie tym urządzeniem.

USTAWIENIA OBIEKTU W GRUPIE ∨

---

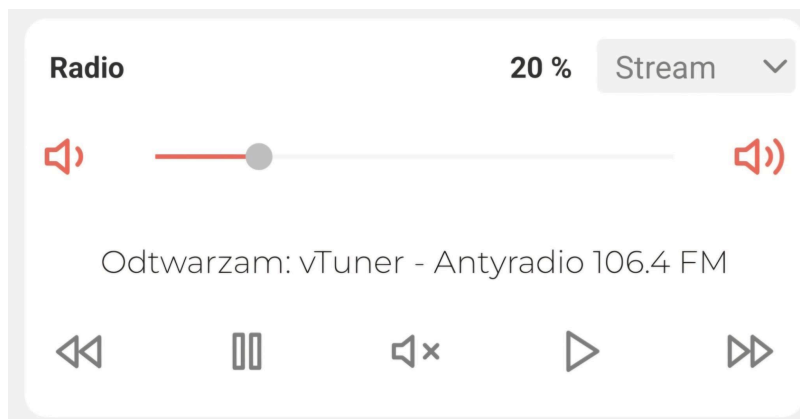
USTAWIENIA OGÓLNE ∧

<input type="checkbox"/>	Urządzenie	-	(M-SERV-s) Master (0) <span>∧</span>
<input type="checkbox"/>	Opis	-	Audio Salon
<input type="checkbox"/>	Ikona OFF	<input checked="" type="checkbox"/>	
<input type="checkbox"/>	Ikona ON	<input checked="" type="checkbox"/>	
	Typ obiektu	-	radio <span>∧</span>
	Podtyp:	-	ip radio <span>∧</span>
	Typ	-	Adiosun <span>∧</span>
	URL	-	192.168.88.38

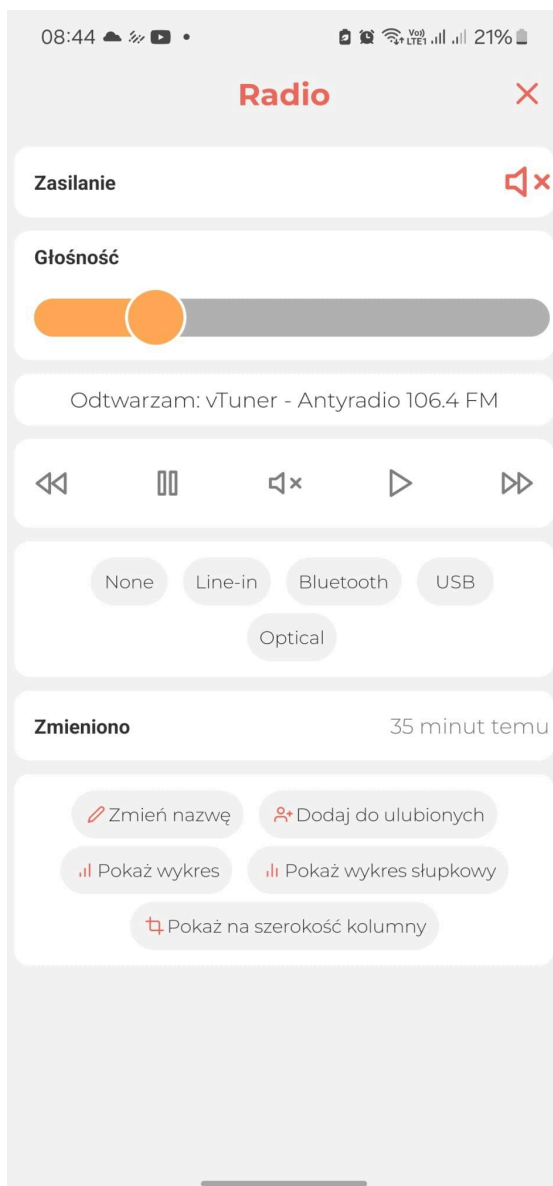


## Obsługa obiektu Radio IP w aplikacji Ampio Uni

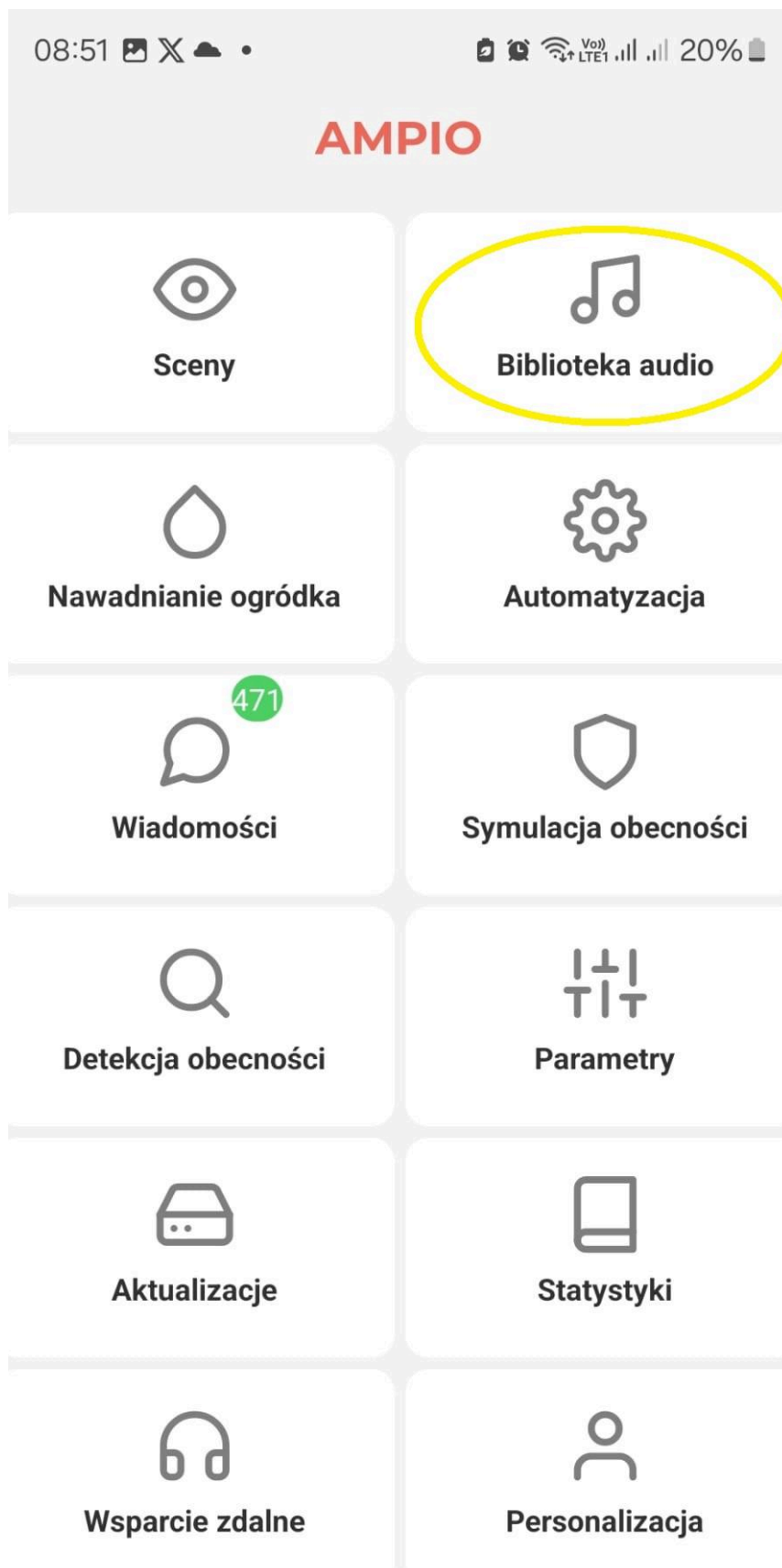
Po dodaniu obiektu Radio IP do aplikacji, zobaczymy poniższy obiekt za pomocą, którego możemy sterować:



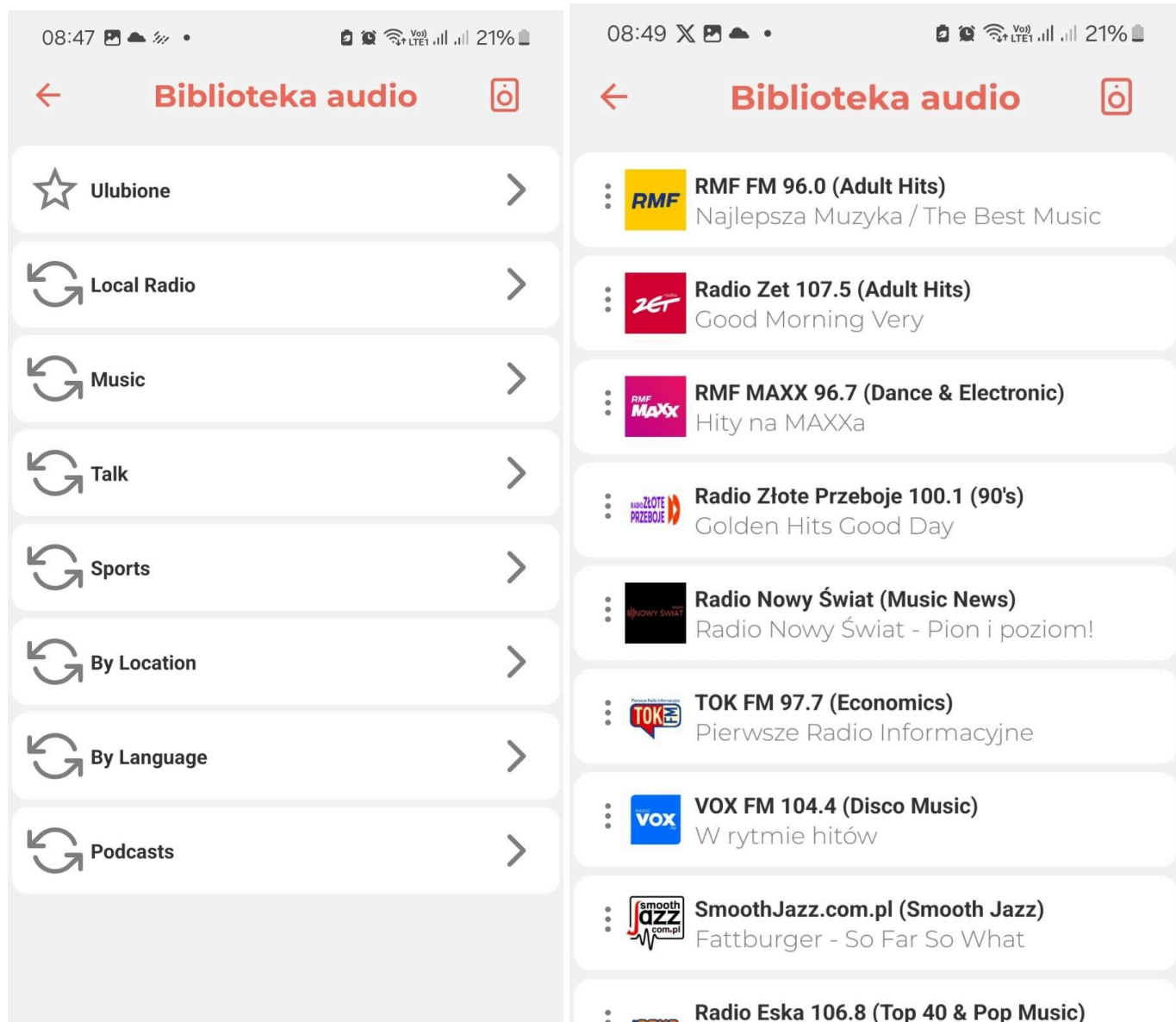
Obiekt radia widoczny w aplikacji Ampio Uni.



Obiekt RadioIP w aplikacji Ampio Uni.



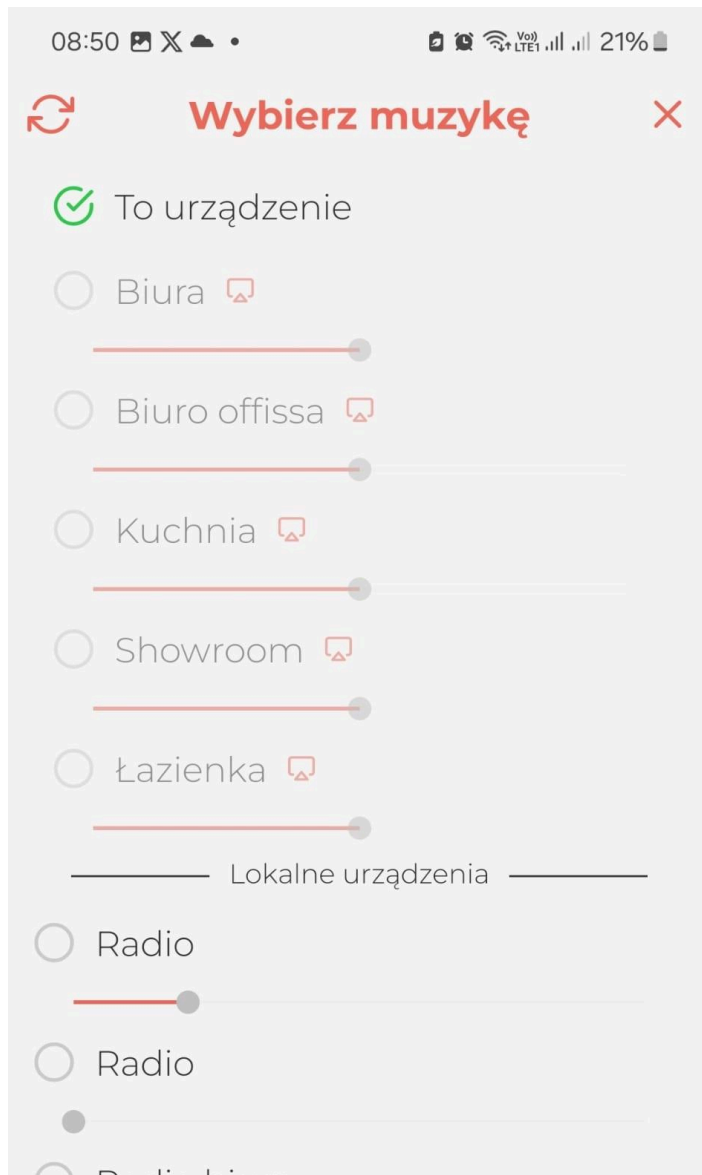
*Biblioteka audio* dostępna w menu Konto, umożliwia odtwarzanie źródeł internetowych (radio lokalne, podcasty, itp.) z poziomu aplikacji Ampio Uni bezpośrednio na wybrany amplituner.



Po wybraniu opcji Lokalnego Radia zobaczymy listę najbliższych rozgłośni radiowych, wg lokalizacji, którą wpisaliśmy w aplikacji UNI.



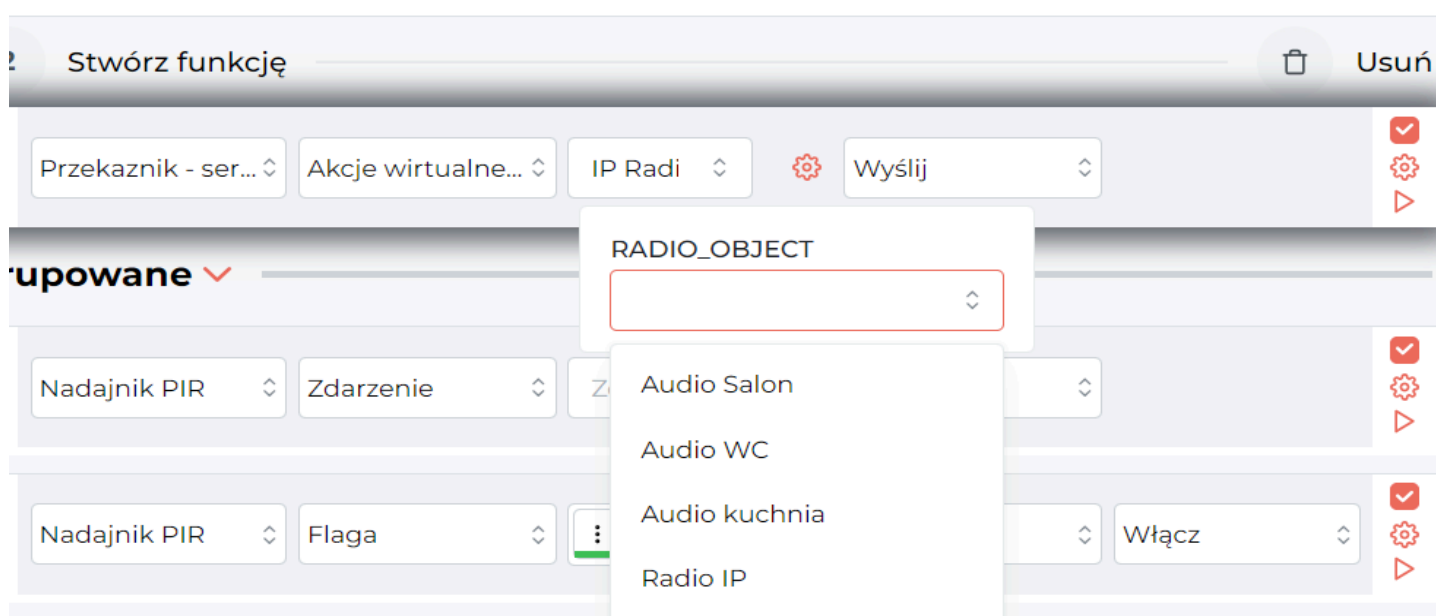
Naciskając na ikonę głośnika w prawym górnym rogu, mamy możliwość wyboru urządzeń audio, na które chcemy streamować muzykę.



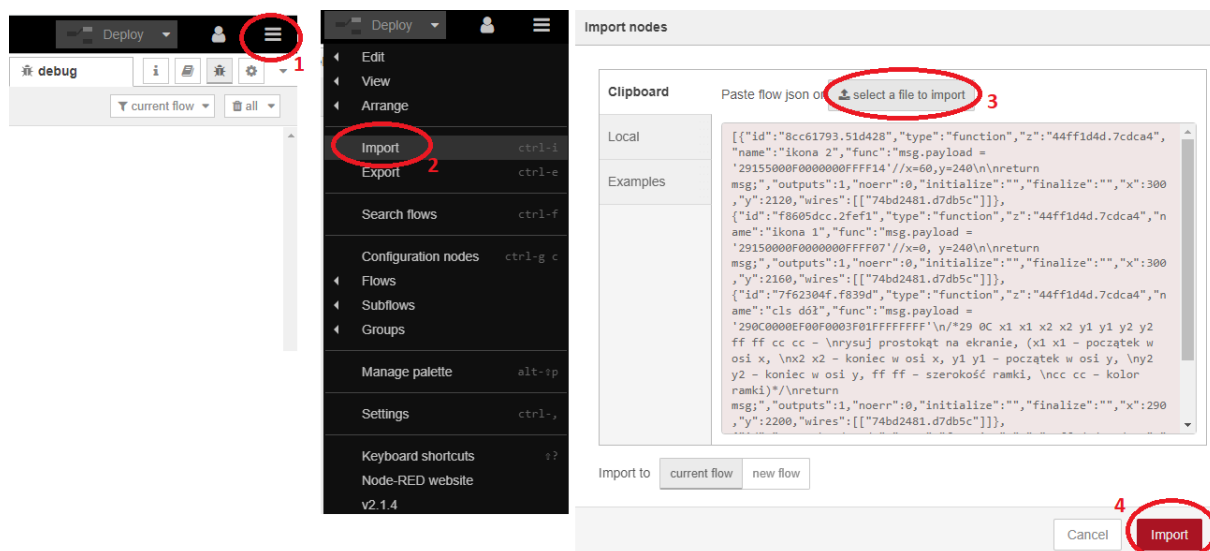
Lista ta, zawiera obiekty typu Radio IP dodane w Ampio Designer oraz urządzenia widoczne w sieci lokalnej zgodne z Airplay 2 lub urządzenia obsługujące Google Cast.

## Integracja z Ampio – sterowanie z panelu

Sterowanie amplitunerem może odbyć się na kilka sposobów. Pierwszym z nich jest utworzenie warunku od wyzwalacza, a następnie wybrać aktora jako **moduł serwerowy**, typ wyjścia jako **Akcje wirtualne**, a jako numer wyjścia odpowiednią akcją rozpoczynających się od **IP Radio**. Klikając w ikonę ustawień, wybieramy odpowiedni obiekt radiowy utworzony wcześniej po stronie aplikacji.



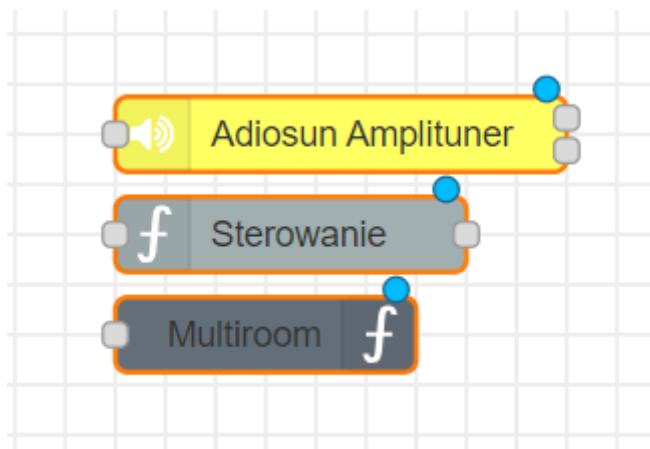
Innym sposobem jest wykorzystanie Node-RED i bloczka, za pomocą którego możemy sterować amplitunerem Extreme 100-D. Aby korzystać z integracji poprzez Node-RED należy zaimportować na swój serwer konfigurację pobraną ze strony [www.adiosun.pl](http://www.adiosun.pl). Logujemy się do Node-RED wchodząc przez przeglądarkę internetową na adres IP serwera z portem 1880 (np. 192.168.0.10:1880), logując się podajemy użytkownika admin i hasło wykorzystywane do logowania przez przeglądarkę. Następnie wybieramy 3 kreski z prawej na górze (rysunek poniżej, pkt.1), Import (2), w nowym oknie Select a file to import (3), wybieramy plik pobrany, a następnie Import (4).







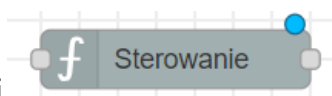
Po zaimportowaniu, w menu wyboru node'a pojawią się bloczki jak poniżej:



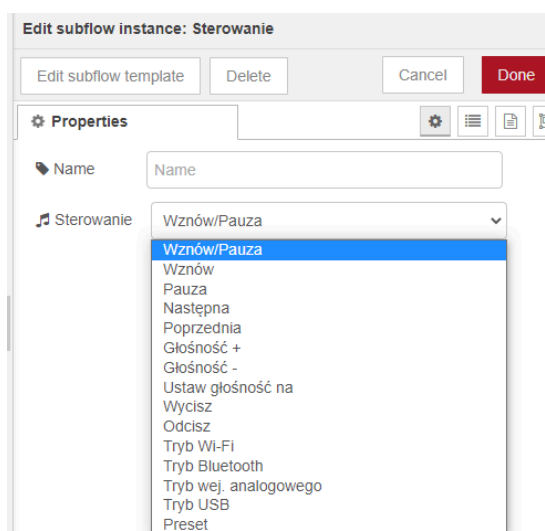
Konieczne jest uzupełnienie bloczków o potrzebne informacje, jak adres IP urządzeń czy parametry ekranu w panelu Ampio

## Opis bloczków

### a) opis bloczku wyboru funkcji



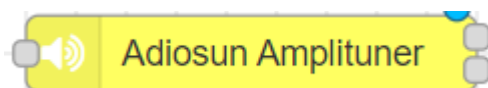
Aby zacząć korzystać z bloczka sterującego, należy najpierw wybrać funkcję jaką chcemy aktualnie wykonać. Poniżej przedstawiono dostępne funkcje:



Większość funkcji, reaguje na zmianę sygnału na wejściu. Należy więc zwrócić uwagę, że jeżeli chcemy sterować systemem audio z panelu, to należy przefiltrować stan przycisku, by reagował tylko na stan wysoki (tzn. by był równy 1). Aby to zrobić, konieczne jest wstawienie bloczka switch, który będzie przesyłał sygnał dalej tylko, gdy na wejściu pojawi się 1.



b) opis bloczka amplitunera



Edit subflow instance: Adiosun Amplituner

Edit subflow template Delete Cancel Done

**Properties**

Name Strefa salon

IP 192.168.0.33

Cykl zapytań 4

Typ ekranu 4 ikony i treść

Nr ekranu 2

Nr wiersza 9

Górny wiersz Artysta + Tytuł (RDS)

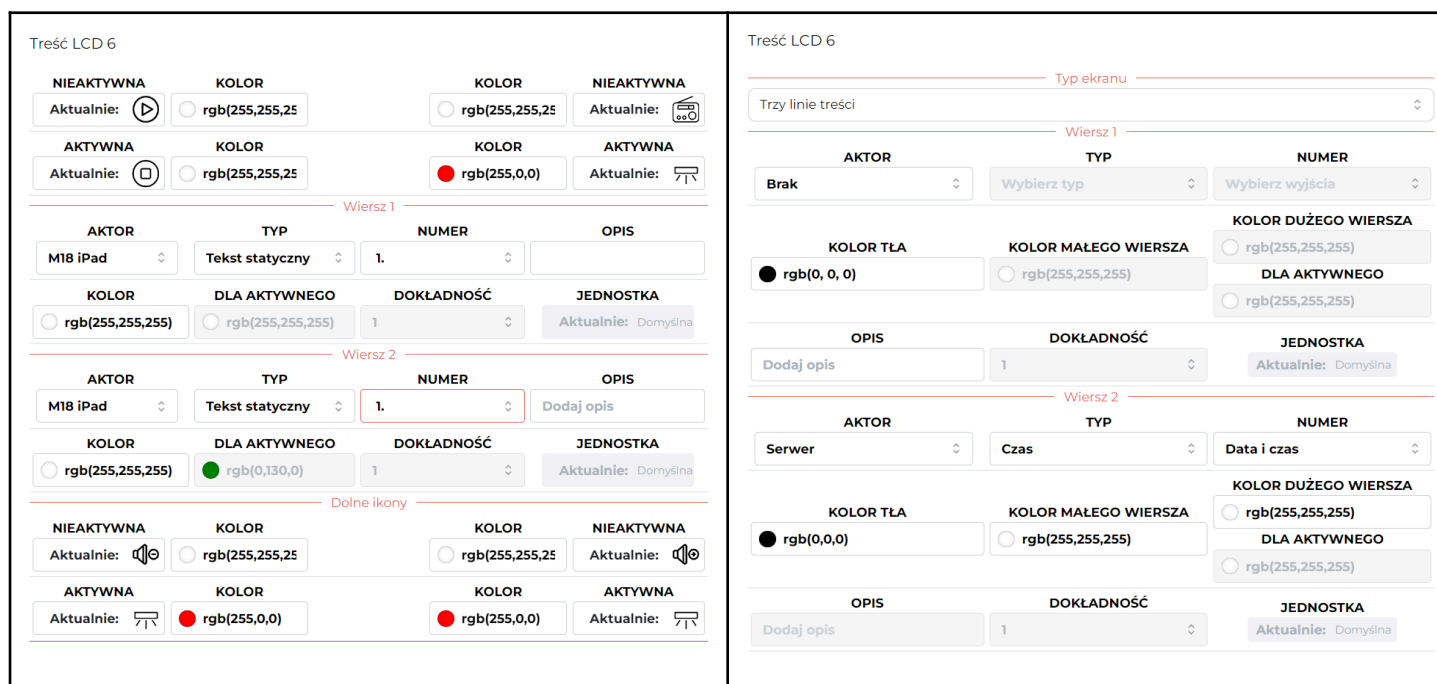
Typ amplitunera HTTP

Nr flagi głośności 1

Przykładowa konfiguracja streamera w Node-Red

Gdy już dodamy bloczek o nazwie Adiosun Amplituner do naszej przestrzeni roboczej, należy kliknąć na niego dwukrotnie i ustawić odpowiednio jego parametry:

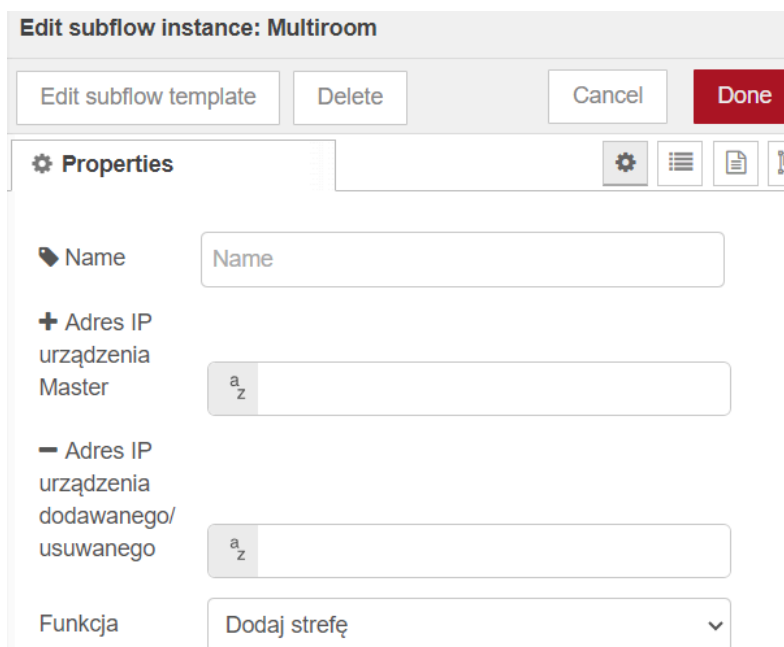
- IP: w tym miejscu należy wpisać adres IP naszego urządzenia (warto na samym początku, przypisać stały adres IP dla danego urządzenia w routerze - w przeciwnym razie, przy restarcie sieci, router może przypisać nowy adres IP co będzie wiązać się z ponowną parametryzacją w bloczkach).
- Cykl zapytań: czas w sekundach, który definiuje co jaki czas bloczek będzie aktualizował informacje o urządzeniu. Zmieniając stan urządzenia za pomocą bloczka sterowanie, informacja na wyjściu zostanie automatycznie uaktualniona.
- Typ panela: Należy wskazać czy panel, na który chcemy wysłać informacje o statusie urządzenia posiada ekran przewijany (modele M6/M18), czy jest to ekran o obrazie statycznym (model LCD 6). Aby tekst wyświetlał się poprawnie, należy w **Ampio Designer**, w zakładce **Parametry urządzenia** panela, wejść w ustawienia danego ekranu, ustawić typ informacji albo jako 3 ikony i treść, albo jako 3 wiersze treści. Jeżeli wybierzemy opcję pierwszą, najpierw należy ustawić odpowiednie ikony a następnie, w wierszach wybrać aktora jako aktualnie konfigurowany panel oraz typ informacji jako tekst statyczny. Jeżeli jednak ekran wyświetla się jako 3 wiersze tekstu, aktora należy ustawić jako BRAK.



Widok konfiguracji wyświetlania informacji na panelu

- Nr ekranu: dotyczy tylko paneli posiadające ekran przewijany, należy zdefiniować numer ekranu na którym chcemy wyświetlić status urządzenia.
- Nr wiersza: dotyczy tylko paneli ze statycznym ekranem, należy zdefiniować numer wiersza(1-3), w którym mają wyświetlić się informacje o urządzeniu.
- Górny wiersz: wybór sposobu wyświetlania treści na ekranie pomiędzy przewijanym artystą z tytułem lub źródłem
- Typ amplitunera: w zależności czy amplituner obsługuje komunikację HTTP czy HTTPS, należy wybrać odpowiednią opcję dla streamera(Extreme 100-D - HTTP, Extreme 160-F - HTTPS, Extreme 400-D - HTTPS).
- Nr flagi głośności: flaga użyta do obsługi głośności amplitunera, która wysyła informację zwrótną na panel.

c) bloczek Multiroom 



Jest to bloczek umożliwiający łączenie kilku amplitunerów, w jedną strefę multiroom.

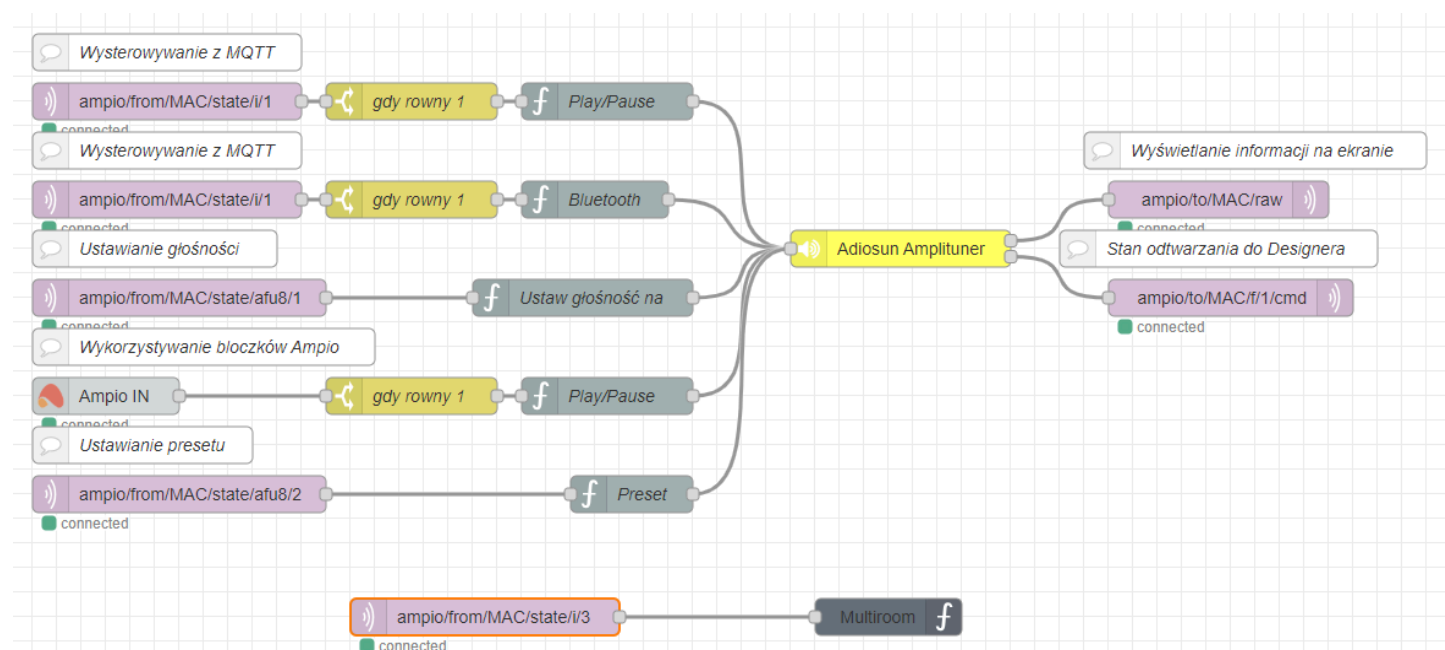
Do poprawnego działania, należy poprawnie skonfigurować parametry wewnątrz bloczka:

- Adres IP urządzenia Master: adres ip amplitunera, który będzie pełnił rolę zarządzającą,
- Adres IP urządzenia dodawanego/usuwanego: adres ip amplitunera, który będzie dodawany/usuwany ze strefy.

## Wejścia i wyjścia

Na wejście bloczka Adiosun Amplituner, należy podłączyć omówiony wcześniej bloczek o nazwie Sterowanie, a na wyjściu bloczek MQTT OUT, wysyłający informację już bezpośrednio do panela.

Przykładowy gotowy sposób użycia przedstawiono poniżej:



Aby wywołać funkcję wybraną w bloczku Sterowanie, należy skorzystać z bloczku MQTT IN lub Ampio IN. Jeżeli wybierzemy pierwszą opcję, w topicu node'a w miejsce MAC należy wpisać adres MAC urządzenia, z którego chcemy sterować amplitunerem. Drugim sposobem jest wybranie bloczka Ampio IN. Gdy dodamy go do naszej przestrzeni roboczej, wystarczy że wybierzemy z listy rozwijanej urządzenie, wejście/flagę oraz ich numer. W Node-Redzie jest również możliwość wykonywania sterowania za pomocą zdarzeń wykorzystując bloczek Ampio Event, za którym należy dołożyć bloczek Switch w którym, należy rozdzielić na które numery zdarzeń chcemy zareagować. Następnie, za bloczkiem odbierającym sygnał należy dołożyć bloczek Switch, aby nasz bloczek reagował tylko na stan wysoki wejścia. Tak przefiltrowany sygnał można już podłączyć do bloczka Sterowanie w którym wybraliśmy naszą funkcję, a następnie do bloczka Adiosunture Amplituner, który ją dla nas wykona.

Na wyjściu pierwszym bloczka Adiosun Amplituner, otrzymujemy gotową wiadomość RAW, którą w łatwy sposób jesteśmy w stanie wyświetlić na panelu za pomocą bloczka MQTT OUT zastępując MAC w topicu na adres MAC naszego panela. Natomiast na drugim wyjściu, bloczek informuje nas czy aktualnie coś odtwarza. Tę informację możemy przenieść na stan flagi lub wyjścia w dowolnym urządzeniu wpiętym w naszą magistralę za pomocą bloczka MQTT OUT uzupełniając MAC naszego urządzenia lub Ampio OUT wybierając urządzenie z listy.